

Pintando con distancias

Autor del problema: Félix Moreno Peñarubia (Miembro del comité científico)

Resumen del enunciado

Dados m enteros a_1, \dots, a_m , ver si se puede pintar todo grafo de n vértices siguiendo un proceso que empieza en un vértice y va pintando los vértices a distancia a_i de alguno ya pintado.

Explicación de la solución

- Los vértices a distancias que sean sumas de varios valores de a_i se acaban pintando.
- Calculamos el menor valor d que no sea suma con programación dinámica.
- Si $n < 2d \Rightarrow$ el radio de cualquier grafo de n vértices es $< d \Rightarrow$ la respuesta es Sí.
- $n \geq 2d \Rightarrow$ la respuesta es NO, el ciclo de longitud $2d$ (con algunos vértices duplicados) es un contraejemplo.

Solución en C++

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <map>
#include <algorithm>
#include <set>
#include <queue>
#include <complex>
#include <sstream>

using namespace std;
typedef long long int ll;
typedef vector <int> vi;
typedef vector <vi> vvi;
typedef vector <vvi> vvvi;
typedef vector <vvvi> vvvvi;
typedef pair <int, int> ii;
typedef vector <ii> vii;
typedef vector <vii> vvii;
typedef vector <vvii> vvvii;

void Floyd_Warshall(int n, vvi& dist){
    for (int k = 0; k < n; ++k){
        for (int i = 0; i < n; ++i){
            for (int j = 0; j < n; ++j){
                dist[i][j] = min(dist[i][j], dist[i][k] + dist[k][j]);
            }
        }
    }
}
```

```

bool correct(int pos, vvi& dist, vi& V){
    int n = dist.size();
    vi col(n, 0);

    col[pos] = 1;

    for (int x: V){
        vi nextcol = col;

        for (int i = 0; i < n; ++i){
            if (not col[i]) continue;

            for (int j = 0; j < n; ++j){
                if (dist[i][j] == x){
                    nextcol[j] = 1;
                }
            }
        }

        col = nextcol;
    }

    for (int x: col) {
        if (not x) return false;
    }

    return true;
}

bool valid(int n, vvi& G, vi& V){
    if (n != G.size()) return false;

    vvi dist(n, vi(n, 1e9));

    for (int i = 0; i < n; ++i){
        dist[i][i] = 0;

        for (int j : G[i]){
            dist[i][j] = dist[j][i] = 1;
        }
    }

    Floyd_Warshall(n, dist);

    for (int i = 0; i < n; ++i){
        for (int j = 0; j < n; ++j){
            if (dist[i][j] == 1e9) return false;
        }
    }

    for (int i = 0; i < n; ++i){
        if (correct(i, dist, V)) return false;
    }
}

```

```

        return true;
    }

void build_cycle(int n, int m){
    vvi edges;
    if(m == 2) {
        for(int i=0; i < n; ++i) {
            for(int j=i+1; j < n; ++j) {
                edges.push_back({i, j});
            }
        }
    }
    else {
        for (int i = 0; i < m; ++i){
            edges.push_back({i, (i + 1) % m});
        }

        for (int i = m; i < n; ++i){
            edges.push_back({i, (i + 1) % m});
            edges.push_back({i, (m + i - 1) % m});
        }
    }
    cout << edges.size() << '\n';
    for (vi& edge: edges) cout << edge[0] << ' ' << edge[1] << '\n';
}

void try_path(int n, vi& V){
    vvi G(n);

    for (int i = 0; i < n - 1; ++i) {
        G[i].push_back(i+1);
    }

    if (not valid(n, G, V)){
        cout << "SI" << '\n';
        return;
    }

    cout << "NO" << '\n';
    cout << n - 1 << '\n';

    for (int i = 0; i < n - 1; ++i){
        cout << i << ' ' << i + 1 << '\n';
    }
}

void solve(){
    int n, m;
    cin >> n >> m;

    vi V(m);
    for (int i = 0; i < m; ++i) cin >> V[i];
}

```

```

vvi dp(m+1, vi(n+1, 0));
dp[0][0] = 1;

for (int i = 0; i < m; ++i){
    for (int j = 0; j <= n; ++j){
        if (dp[i][j]){
            dp[i+1][j] = 1;
            if (j + V[i] <= n) dp[i+1][j+V[i]] = 1;
        }
    }
}

int maximum = -1;
for (int i = 1; i <= n and maximum == -1; ++i){
    if (not dp[m][i]) maximum = i;
}

if (maximum == -1){
    cout << "SI" << '\n';
    return;
}

if (n >= 2 * maximum){
    cout << "NO" << '\n';
    build_cycle(n, maximum * 2);
    return;
}

cout << "SI" << '\n';
}

int main() {
    int T;
    cin >> T;

    while(T--) {
        solve();
    }
}

```

Autor de la solución: Félix Moreno Peñarrubia (Miembro del comité científico)